|  |  |
| --- | --- |
| **CASO** | **CÓDIGO** |
| Inicio de Sesión | UC0001 |
| Aplicar un filtro a la imagen | UC0002 |
| Recortar una imagen | UC0003 |
| Tomar foto para editar | UC0004 |
| Guardar imagen editada | UC0005 |
| Crear un cuenta | UC0006 |
| Inicio de sesión | AD0001 |
| Definir que hacen los usuarios | AD0002 |
| Cargar imagen desde galería | UC0007 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Inicio de Sesión** | | | | **No.:** | **UC0001** |
| **Descripción** | Acceso del usuario al sistema | | | | | |
| **Actor(es)** | Sujeto : persona que accede al sistema haciendo uso de sus credenciales | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Sujeto debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Sujeto debe estar registrado en el sistema.  El Sujeto debe estar autenticado en el sistema. | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El Sujeto ingresa el nombre o id. 2. El Sujeto ingresa la contraseña. 3. El sistema verifica que el nombre o id exista. 4. El sistema verifica que el nombre o id ingresado esté relacionado con la contraseña ingresada. 5. El sistema determina el rol de usuario o administrador del Sujeto. 6. El sistema carga página de inicio del Sujeto . 7. El sistema muestra datos del Sujeto y opciones. | | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El Sujeto ingresa el nombre de usuario o id. 2. El Sujeto ingresa la contraseña. 3. El sistema valida la relación entre el número de cuenta y la contraseña. 4. El sistema rechaza la solicitud. 5. El sistema notifica al Sujeto del error. 6. El sistema solicita al Sujeto que vuelva a insertar datos. 7. El Sujeto decide si vuelve a ingresar datos o cancela la solicitud. | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Inicio de Sesión** | | | | **No.:** | **AD0001** |
| **Descripción** | Acceso del administrador al sistema | | | | | |
| **Actor(es)** | Administrador: persona que accede al sistema haciendo uso de sus credenciales | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Administrador debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Administrador debe estar registrado en el sistema.  El Administrador debe estar autenticado en el sistema. | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El Administrador ingresa el nombre o id. 2. El Administrador ingresa la contraseña. 3. El sistema verifica que el nombre o id exista. 4. El sistema verifica que el nombre o id ingresado esté relacionado con la contraseña ingresada. 5. El sistema determina el rol de usuario o administrador del Sujeto. 6. El sistema carga página de inicio del Administrador . 7. El sistema muestra datos del Administrador y opciones. | | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El Administrador ingresa el nombre de usuario o id. 2. El Administrador ingresa la contraseña. 3. El Administrador valida la relación entre el número de cuenta y la contraseña. 4. El sistema rechaza la solicitud. 5. El sistema notifica al Administrador del error. 6. El sistema solicita al Administrador que vuelva a insertar datos. 7. El Administrador decide si vuelve a ingresar datos o cancela la solicitud. | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Aplicar un Filtro a la Imagen** | | | | **No.:** | **UC0002** |
| Descripción | El usuario aplica algún filtro de imagen a una imagen cargada en la aplicación | | | | | |
| Actor(es) | Usuario: usuario que edita la imagen. | | | | | |
| Pre-condiciones | El Usuario debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Usuario debe debe estar autenticado en el sistema.  El Usuario debe haber cargado una imagen a la aplicación, o bien desde el file system, o tomada desde la cámara de dispositivo. | | | | | |
| Flujo Normal | 1. El usuario puede ver su imagen cargada en pantalla. 2. El usuario elige un filtro para aplicar a esta imagen. 3. La imagen es alterada de tal manera que quede con el nuevo filtro. 4. La imagen alterada es mostrada en pantalla. 5. El usuario elige si quiere aplicar otro filtro, restaurar la imagen, guardarla o descartarla. | | | | | |
| Flujo Alterno | 1. El usuario puede ver su imagen cargada en pantalla. 2. El usuario elige un filtro para aplicar a esta imagen. 3. La imagen es alterada de tal manera que quede con el nuevo filtro. 4. La imagen alterada es mostrada en pantalla. 5. El filtro aplicado no es el deseado por el usuario. 6. El usuario elige si quiere aplicar otro filtro, restaurar la imagen, guardarla o descartarla. | | | | | |
| Autor(es): | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Recortar una imagen** | | | | **No.:** | **UC0003** |
| **Descripción** | El usuario recorta un pedazo de la imagen cargada en la aplicación | | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario: Recorta la imagen. | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Usuario debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Usuario debe debe estar autenticado en el sistema.  El Usuario debe haber cargado una imagen a la aplicación, o bien desde el file system, o tomada desde la cámara de dispositivo. | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario puede ver su imagen cargada en pantalla. 2. El usuario dibuja un cuadro en alguna sección de la imagen. 3. Se recorta la imagen y se muestra solo la fracción dentro del cuadro anteriormente dibujado. 4. La imagen alterada es mostrada en pantalla. 5. El usuario elige si quiere hacer otro recorte, restaurar la imagen, guardarla o descartarla. | | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario puede ver su imagen cargada en pantalla. 2. El usuario dibuja un cuadro en alguna sección de la imagen. 3. Se recorta la imagen y se muestra solo la fracción dentro del cuadro anteriormente dibujado. 4. La imagen alterada es mostrada en pantalla. 5. La imagen alterada no es la fracción que el usuario desea. 6. El usuario elige si quiere hacer otro recorte, restaurar la imagen, guardarla o descartarla. | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Tomar foto para editar** | | | | **No.:** | **UC0004** |
| **Descripción** | El usuario hace uso de la cámara del dispositivo para tomar una foto la cual es cargada en la aplicación y se alista para editar. | | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario: Accede a la cámara y toma la foto que va a ser editada. | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Usuario debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Usuario debe debe estar autenticado en el sistema.  El Usuario debe haber accedido a la cámara del dispositivo. | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El Usuario tiene la cámara activada. 2. El usuario toma la fotografía de lo que desee. 3. La imagen es cargada en la aplicación. 4. Se muestra la imagen cargda en pantalla. 5. El usuario acepta la imagen tomada. 6. La imagen es llevada a la pantalla de edición de imágenes y se alista para ser editada. | | | | | |
| **Flujo Alterno 1** | 1. El Usuario tiene la cámara activada. 2. El usuario toma la fotografía de lo que desee. 3. La imagen es cargada en la aplicación. 4. Se muestra la imagen cargda en pantalla. 5. El usuario descarta la imagen tomada. 6. El usuario decide si toma otra fotografía o cancela el proceso. | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Guardar Imagen editada** | | | | **No.:** | **UC0005** |
| **Descripción** | Un usuario guarda su imagen en la memoria no volatil del dispositivo. | | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario: solicita el guardado de la imagen. | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Usuario debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Usuario debe debe estar autenticado en el sistema.  El Usuario debe haber cargado una imagen a la aplicación, o bien desde el file system, o tomada desde la cámara de dispositivo.  La imagen debe haer pasado por la pantalla de edición. | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El Usuario tiene una imagen editada, o no, con la que está satisfecho. 2. El usuario solicita que se guarde la imagen. 3. La imagen le es asignado como nombre IMG\_dt donde dt es la fecha y hora actual omitiendo los caracteres que no sean numéricos. 4. La imagen es guardada en forma de archivo en algún directorio fijo del dispositivo. 5. Se le nofica al usuario el éxito de la transacción 6. El usuario decide si quiere seguir editando o si carga otra imagen a la aplicación. | | | | | |
| **Flujo Alterno 1** | 1. El Usuario tiene una imagen editada, o no, con la que está satisfecho. 2. El usuario solicita que se guarde la imagen. 3. La imagen le es asignado como nombre IMG\_dt donde dt es la fecha y hora actual omitiendo los caracteres que no sean numéricos. 4. La imagen es guardada en forma de archivo en algún directorio fijo del dispositivo. 5. El directorio en que se iba a guardar no se encuentra. 6. Se le pide al usuario que configure un nuevo directorio. 7. El usuario decide si lo asigna o si cancela la operación | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Crear una cuenta.** | | | | **No.:** | **UC0006** |
| **Descripción** | Un crea una nueva cuenta que se guarda en la base de datos. | | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario: realiza la petición para crear cuenta. | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Usuario debe estar en el sign in de la aplicación | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El Usuario ingresa el nombre. 2. El Usuario ingresa el id. 3. El Sujeto ingresa la contraseña. 4. El sistema verifica que el id no exista. 5. El sistema guarda la información del usuario nuevo en la base de datos. 6. El sistema notifica al usuario del éxito de la creación de cuenta. 7. El sistema carga el login. | | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El Usuario ingresa el nombre. 2. El Usuario ingresa el id. 3. El Sujeto ingresa la contraseña. 4. El sistema verifica que el id no exista. 5. La id ya existe 6. El sistema notifica al usuario ue la id ya existe. 7. El usuario decide si intenta con otra id o cancela el proceso. | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Cargar una Imagen Desde Galería** | | | | **No.:** | **UC0007** |
| **Descripción** | El sistema carga archivos de imágenes desde la memoria no volátil del dispositivo. | | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario: Hace la solicitud de carga de alguna imagen en el dispositivo a la aplicación. | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Usuario debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Usuario debe debe estar autenticado en el sistema.  El Usuario debe solicitado la carga de alguna imagen en so dispositivo. | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El sistema lee el directorio dado por el usuario. 2. El sistema carga la imagen dada en la aplicación 3. Se muestra la imagen cargda en pantalla. 4. El usuario acepta la imagen tomada. 5. La imagen es llevada a la pantalla de edición de imágenes y se alista para ser editada. | | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El sistema lee el directorio dado por el usuario. 2. El sistema carga la imagen dada en la aplicación 3. Se muestra la imagen cargda en pantalla. 4. El usuario descarta la imagen tomada. 5. El usuario decide si toma otra fotografía o cancela el proceso. | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Definir Que hacen los Usuarios** | | | | **No.:** | **AD0002** |
| **Descripción** | El administrador define los permisos de edición de los usuarios dependiendo del tipo de imagen que van a editar (tomada por cámara o cargada desde dispositivo). | | | | | |
| **Actor(es)** | Administrador: define los tipos de permisos para editar dado un tipo de imagen. | | | | | |
| **Pre-condiciones** | El Administrador debe poseer una cuenta en la aplicación.  El Administrador debe debe estar autenticado en el sistema. | | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El administrador especifica que tipo de imagen va a restringir. 2. El administrador edita los permisos para ese tipo de imagen. 3. El Administrador confirma su solicitud. 4. El sistema altera la información en la base de datos. 5. El sistema notifica al administrador del éxito de la transacción | | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El administrador especifica que tipo de imagen va a restringir. 2. El administrador edita los permisos para ese tipo de imagen. 3. El Administrador no está conforme con la información que ingresó. 4. El Administrador decide si cambia los permisos dados, elige otro tipo de imagen o cancela el proceso. | | | | | |
| **Autor(es):** | tperza, jnobzaa, pedientes… | Fecha: | 26.06.2019 | Versión: | | 1.0 |